**Protokoll – 30.10.2019**

Organistorisch:

* 50% praktischer Anteil
* 50% QS Dokument
* Trello einrichten
* Software (Unity, SDK’s von Microsoft)
* Serverumgebung wird gestellt (1-2 Serverbeauftragte festlegen)
* Hardware (1x Hololens, 2x Hololens 2 sind noch in Auftrag)

Vorstellung des Teams und der Auftraggeber

Erwartungen von Yübo:

* Agiles Softwareprojekt (Änderungen schnell vornehmen und Funktion in Vordergrund behalten)
* Skalierbarer Code (QS-Ziel)
* Modularität
* Interoperabilität

Während des Projekts soll mit den anderen BP Gruppen kommuniziert und ausgetauscht werden

Eigene Ideen sind immer willkommen!

Grobes Projektziel:

* Schnittstelle von VR und AR
* Mehrere Hololens-Träger können zusammen in einem Szenario interagieren

Gruppenmeetings:

* In den Gruppenmeetings sollen kurze Vorträge zum aktuellen Stand unseres Projekts vorgetragen werden
* Die Meetings finden nach Bedarf in 2 Wochenrhythmen statt

Zusätzliche Hardware kann mit Absprache mit dem Auftraggeber bestellt werden

Vor Ort können Laptops und auch die benötigte Hardware gebraucht werden